



Programmeren in Java met BlueJ is een helder geschreven en compact boek ter inleiding tot objectgeoriënteerd programmeren in Java met behulp van BlueJ, een omgeving die speciaal is ontwikkeld voor het leren programmeren in Java. Het boek is een makkelijk te volgen en uitgebreid naslagwerk dat studenten op een duidelijke manier met Java laat kennismaken en leert Java te doorgronden. Door het oefenmateriaal kunnen studenten deze opgedane kennis meteen in de praktijk uitvoeren.

In *Programmeren in Java met BlueJ* komen objecten op de eerste plaats. De vaak als lastig en abstract beschouwde concepten van objecten en klassen komen in BlueJ tot leven in een gemakkelijk manipuleerbare, visuele vorm. Op deze manier kan de student rechtstreeks objecten van een klasse maken en direct de methodes ervan aanroepen.

Inhoudsopgave

Deel 1 Basisprincipes van objectoriëntatie

- H1 Objecten en klassen
- H2 Klassendefinities
- H3 Interactie tussen objecten
- H4 Objecten groeperen
- H5 Functionele verwerking van collecties (geavanceerd)
- H6 Geavanceerde werking
- H7 Collecties met een onveranderlijke omvang: arrays
- H8 Klassen ontwerpen
- H9 Correct werkende objecten

Deel 2 De structuur van toepassingen

- H10 De structuur verbeteren met overerving
- H11 Meer over overerving
- H12 Meer abstractietechnieken
- H13 Grafische gebruikersinterfaces maken
- H14 Foutafhandeling
- H15 Toepassingen ontwerpen
- H16 Een praktijkgeval
- Bijlagen A t/m K
- Index